

Regolamento_ Cluster Slide

1. Cluster Slide è una slot a 7 colonne e 8 righe con simboli in caduta e vincite a gruppi.
2. Il gioco offre diversi livelli di puntata per ciascuna valuta.
3. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
4. Un gruppo vincente è composto da 5 o più simboli identici e collegati tra loro in orizzontale o in verticale.
5. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
6. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin (se disponibile nella relativa giurisdizione). Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
7. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
8. Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
9. È possibile giocare a Cluster Slide in due modalità: la modalità Normale e la modalità Bonus con Wild Drop.
10. Le vincite nella drop di simboli corrente vengono raccolte e i gruppi vincenti vengono rimossi, a eccezione dei Feature Wild, che successivamente eseguono la loro funzione e poi vengono rimossi. I simboli rimanenti cadono verticalmente e scivolano ripetutamente a sinistra fino a raggiungere una posizione stabile. Viene applicato il nuovo risultato, dopodiché vengono aggiunti nuovi simboli per riempire gli spazi vuoti. Il ciclo continua fino a quando non compaiono nuovi gruppi vincenti.
11. Ci sono 6 diversi simboli wild nel gioco: 1 simboli wild e 5 simboli Feature Wild. Tutti i simboli wild sostituiscono tutti i simboli eccetto il simbolo bonus e i simboli Feature Wild.
12. I 5 simboli Feature Wild sono: Multiplier, Removing, Upgrading, Random e Big Wild. Le funzioni si attivano se il rispettivo simbolo Feature Wild contribuisce a un gruppo vincente. Se più simboli Feature Wild si attivano contemporaneamente, vengono eseguiti in quest'ordine: Multiplier, Removing, Upgrading, Random e Big Wild.
13. Feature Wild: Multiplier Wild
Un simbolo Multiplier Wild che contribuisce a un gruppo vincente aumenta il moltiplicatore totale di uno e poi si trasforma in un normale simbolo wild. Il moltiplicatore totale viene applicato a tutte le vincite nella drop corrente e a tutti i successivi gruppi vincenti. Il moltiplicatore totale si azzerà all'inizio del round di gioco successivo.
14. Feature Wild: Removing Wild
Un simbolo Removing Wild che contribuisce a un gruppo vincente seleziona in modo casuale un tipo di simbolo visualizzato e rimuove tutte le sue occorrenze dalla griglia dei simboli. Viene rimosso anche lo stesso simbolo Removing Wild.
15. Feature Wild: Upgrading Wild
Un simbolo Upgrading Wild che contribuisce a un gruppo vincente seleziona in modo casuale un tipo di simbolo visualizzato e potenzia tutte le sue occorrenze sulla griglia dei simboli. I simboli interessati vengono potenziati al simbolo successivo nella gerarchia dei valori in base alla tabella dei pagamenti, e il simbolo Upgrading Wild viene rimosso. Se più simboli Upgrading Wild contribuiscono a gruppi vincenti, agiranno tutti sugli stessi simboli. Se i simboli interessati raggiungono il tipo di simbolo con valore più alto nella gerarchia dei valori, i simboli Upgrading Wild restanti selezioneranno a caso un nuovo tipo di simbolo visualizzato.
16. Feature Wild: Random Wild
Un simbolo Random Wild che contribuisce a un gruppo vincente sostituisce in modo casuale 2-4 simboli di pagamento sulla griglia dei simboli con simboli wild. Il simbolo Random Wild viene quindi rimosso.
17. Feature Wild: Big Wild
Un simbolo Big Wild che contribuisce a un gruppo vincente seleziona casualmente un simbolo di pagamento o un simbolo wild sulla griglia dei simboli e lo espande in un simbolo grande di dimensioni 2x2; quindi, il Big Wild viene rimosso. I simboli Feature Wild non sono influenzati dalla funzione Big Wild.

18. All'inizio di ciascuna drop di simboli in modalità Normale, viene selezionato casualmente e visualizzato un simbolo Feature Wild nel Generator sopra la griglia dei simboli. Ciascun simbolo in un gruppo vincente contribuisce a riempire la barra nel Generator. I simboli Wild contano solo una volta.
19. Quando la barra nel Generator è piena, il simbolo Feature Wild all'interno del Generator viene raccolto e aggiunto all'inventario accanto al Generator. Il Generator viene azzerato e un nuovo simbolo Feature Wild viene visualizzato selezionato a caso nel Generator. Il ciclo continua fino a quando non compaiono nuovi gruppi vincenti. La barra si azzerà all'inizio del round di gioco successivo.
20. Quando non compaiono nuovi gruppi vincenti, l'inventario viene svuotato. Ciascun simbolo Feature Wild nell'inventario sostituisce in modo casuale 1-4 simboli di vincita sulla griglia dei simboli con istanze di se stesso.
21. La generazione di 5 simboli Feature Wild nello stesso round di gioco assegna un moltiplicatore additivo x5 che viene aggiunto al moltiplicatore totale. Il moltiplicatore totale viene applicato a tutti i successivi gruppi vincenti. Il moltiplicatore totale si azzerà all'inizio del round di gioco successivo.
22. 3 o più simboli bonus sulla griglia dei simboli attivano la modalità Bonus con 3 Wild Drop.
23. Le Wild Drops iniziano quando non compaiono nuovi gruppi vincenti e tutti i Feature Wild nell'inventario sono stati giocati.
24. L'avanzamento del Generator e il moltiplicatore x5 sono persistenti e continuano quando inizia la modalità Bonus con Wild Drop.
25. La modalità Bonus consiste di 3 Wild Drop, ciascuna con una diversa distribuzione di simboli wild assegnata sulla griglia dei simboli corrente.
 - ☐ Wild Drop 1: I simboli bonus sulla griglia dei simboli si trasformano in simboli wild e vengono posizionati in modo casuale altri tre simboli wild sulla griglia dei simboli. Il round viene giocato finché non vengono visualizzati più altri gruppi vincenti.
 - ☐ Wild Drop 2: Due simboli wild 2x2 vengono posizionati in modo casuale sulla griglia dei simboli. Il round viene giocato finché non vengono visualizzati più altri gruppi vincenti.
 - ☐ Wild Drop 3: Un simbolo wild 3x3 viene posizionato in modo casuale sulla griglia dei simboli. Il round viene giocato finché non vengono visualizzati più altri gruppi vincenti.
26. 3 o più simboli bonus sulla griglia dei simboli in modalità Bonus riattivano altre 3 Wild Drop.
27. La modalità Bonus termina quando non ci sono più gruppi vincenti visibili e l'inventario è stato vuotato, o quando è stata raggiunta la vincita massima.
28. Le vincite vengono pagate alla fine della modalità Bonus.
29. Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
30. Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Cluster Slide è pari al 96,0%.
31. Il gioco assegna una vincita massima di 10 000x volte la puntata.
32. In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

X-iter

La funzione X-iter offre 5 diverse modalità di gioco: X-iter 1, X-iter 2, X-iter 3, X-iter 4 e X-iter 5.

- ☐ X-iter 1: Garantisce 3 drop di simboli con moltiplicatore che inizia da x5 al costo di 15 volte la puntata selezionata.
- ☐ X-iter 2: Garantisce 3 drop di simboli in cui il simbolo con il maggior valore secondola tabella dei pagamenti, il simbolo dei baffi, viene raccolto, al costo di 25 volte la puntata selezionata. Tutti i simboli dei baffi, vincenti e non vincenti, vengono mantenuti inattivi e vengono accumulati in fondo alla griglia dei simboli tra una drop di simboli e l'altra. Rimangono inattivi fino all'ultima drop di simboli, nella quale vengono attivati e pagati in base alla tabella dei pagamenti.
- ☐ X-iter 3: Garantisce 3 drop di simboli con simboli Feature Wild raccolti, al costo di 50 volte la puntata selezionata. I simboli Feature Wild che contribuiscono a formare gruppi vincenti eseguono la loro funzione, poi diventano inattivi e rimangono sulla griglia dei simboli. Tutti i simboli Feature Wild in vista vengono mantenuti inattivi e vengono accumulati in fondo alla griglia dei simboli tra una drop di simboli e l'altra. Rimangono inattivi fino all'ultima drop di simboli, nella quale vengono attivati secondo le regole del gioco base.
- ☐ X-iter 4: Garantisce un round di gioco con 3 simboli bonus e accesso al gioco bonus al costo di

100 volte la puntata selezionata.

☒X-iter 5: Garantisce un round di gioco con 3 simboli bonus e accesso al gioco super bonus al costo di 300 volte la puntata selezionata. Il gioco super bonus consiste di 5 Wild Drop, ciascuna con una diversa distribuzione di simboli wild. 3 o più simboli bonus sulla griglia dei simboli attivano 5 Wild Drop aggiuntive. La funzione X-iter può essere attivata solo nel gioco base.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Cluster Slide è pari al 96,0%. Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,00%**.